

AZ ÉV LAKÓPARKJA VERSENY

NYEREMÉNYJÁTÉK SZABÁLYZAT

1. Bevezetés

A jelen Szabályzat Az Év Irodája Kft. által a szervező által szervezett Az Év Lakóparkja verseny (a továbbiakban: „**Esemény**”) honlapján (<https://azevlakoparkja.hu>) és közösségimédia felületein (Facebook, Instagram, TikTok) meghirdetett nyereményjátékban (a továbbiakban: a „**Játék**”) való részvétel általános szabályait tartalmazza.

A Játékot nem az Instagram, nem a Facebook és nem a TikTok szervezi, és azt sem az Instagram, sem a Facebook, sem a TikTok nem támogatja, nem hagyja jóvá. A Játékhoz az Instagram, a Facebook és a TikTok csak a felületet biztosítja, azzal kapcsolatosan felelősséget nem vállal.

A Játékban való részvétellel a résztvevő (a továbbiakban: „**Játékos**”) kifejezetten elfogadja a jelen Szabályzatot. A Játékos a Játékban való részvételével kifejezetten elfogadja, hogy a Játékban való részvétel során a Szabályzatban foglaltak megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget visel.

2. A Játék szervezője

A Játék szervezője **Az Év Irodája Kft.** (székhely: 1036 Budapest, Lajos utca 48-66.; cégjegyzékszám: 01-09-338356; adószám: 26670744-2-41; a továbbiakban: a „**Szervező**”).

3. A Játék időtartama:

A Játék 2026. január 5-én 0:00 órától 2026. február 5-ig tart 23:59 óráig tart.

4. A Játékban való részvétel feltételei

A Játékban 18. életévét betöltött, cselekvőképes magyar állampolgárok vehetnek részt (továbbiakban: „**Játékos**”). A Játékban nem vehetnek részt a Szervező munkavállalói, megbízottjai, vállalkozói (vagy bármely más, egyéb jogviszony keretében közreműködők, illetve mindazok, akik részt vesznek a jelen nyereményjáték fejlesztésében és üzemeltetésében), továbbá ezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói.

Szervező jogosult kizárni a Játékból mindazon személyt,

- aki nem felel meg a jelen Játék szabályzat feltételeinek,
- aki megpróbálja kijátszani a Játék feltételeit (pl. de nem kizárólagosan több néven regisztrálva próbálja növelni az esélyeit),
- aki tevékenységével a Játék menetét akadályozza, zavarja.

A fentiekől függetlenül is, a Szervező a Játékban való részvétel lehetőségét a jelen Szabályzat megszegése esetén bármely Játékosról megvonhatja.

5. A Játékban való részvétel módja

A Játékban az vehet részt, aki a Játék időtartama alatt az Esemény honlapján (<https://azevlakoparkja.hu>) regisztrál, és a honlapon Az Év Lakóparkja versenyben résztvevő valamely lakóparkra vonatkozólag érvényes szavazatot ad le. A Játékos minden egyes érvényesen leadott szavazat a Játékban egy (1) darab részvételi lehetőséget és ez által egy (1) darab nyerési esélyt szerez.

A Szervező a Játék időtartama alatt a Játék közzétételével azonos felületen közzétesz egy kérdőívet, amely a Játékosoknak a lakóparkokkal kapcsolatos elvárásait, tapasztalatait vizsgálja, anonim módon. Az a Játékos, aki a regisztrációján és a szavazata leadásán kívül a kérdőívet is kikölti és azt a Szervező részére beküldi, további tíz (10) darab érvényesen leadott szavazattal egyenértékű részvételi és nyerési esélyt szerez.

Egy Játékos a Játékban többször is részt vehet.

A Játékban való részvétel a résztvevők számára ingyenes és a regisztráción és a szavazat leadásán túlmenően semmilyen további vásárlási kötelezettséggel nem jár.

A Játékos hozzájárul ahhoz, hogy a Játékban nyereményre válik jogosulttá, akkor (i) a Szervező saját honlapján és közösségi felületein a nevét közzétegye, valamint (ii) a nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező saját honlapján és közösségi felületein minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan tiszteletben tartása mellett.

A Szervező nem vállal felelősséget a névazonosság, vagy a nyertesek azonosításának bármely egyéb hibájából eredő következményekért. A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

6. Nyertesek kiválasztása és értesítése

A Szervező a Játék időtartama alatt a Játékosok közül minden héten egy (1) nyertest és egy (1) pótnyertest sorsol ki, véletlenszerű gépi sorsolással. Ezen felül a Játék valamennyi résztvevője közül a Játék végén kerül kisorsolásra a főnyeremény nyertese, valamint pótnyertese. A sorsolások időpontjai: 2026. január 12, január 19 és január 26.

A nyerteseket a Szervező e-mailben értesíti. A nyertes Játékos köteles az értesítést legkésőbb három (3) napon belül visszaigazolni, és megadni a nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adatait. Amennyiben a nyertes Játékos a fenti határidőn belül az értesítést nem igazolja vissza vagy nem kíván élni a nyereménnyel, úgy a nyeremény átvételére való jogát elveszíti, és helyébe pótnyertes lép, akit a Szervező e-mailben értesít.

Elveszíti a nyereményre szóló jogosultságát az a nyertes Játékos, aki a kisorsolását után a személyes adatai kezelésére vonatkozó adatkezelési hozzájárulást visszavonja. Ezen visszavonás kizárólag írásban tehető meg.

A Szervező nem vállal felelősséget a nyertes Játékosok azonosításának bármely hibájából eredő következményekért.

Nyeremény

Heti nyeremények: a Szervező minden héten a nyertes Játékos számára egy darab 30 000,- Ft értékű IKEA ajándékkártyát biztosít. Főnyeremény: egy (1) darab SMEG csomag, amely egy SMEG kenyérpírtó és egy SMEG szódakészítő gépet tartalmaz.

A Játék során nyerhető nyereményeket a Szervező a Játékban szabályszerűen résztvevő, kizárásra nem került Játékosok között sorsolja ki.

A nyeremények pénzre, vagy más nyereményekre nem válthatóak át. A nyereményekkel kapcsolatban felmerülő adókötelezettség megállapítását és teljesítését a Szervező vállalja.

7. Adatkezelés

Jelen Szabályzat egyben egyedi Adatkezelési Tájékoztatónak is minősül. A Játékban való részvétellel a Játékos kijelenti, hogy a jelen Szabályzatban foglalt, illetve hivatkozott adatkezelési tájékoztatást áttekintette, megértette és elfogadja.

A személyes adatok kezelése tekintetében a főbb irányadó jogszabályok a természetes személyeknek a személyes adatok kezeléséről szóló az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete (GDPR), illetve az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.).

A Játékban történő részvétel során, ill. ahhoz kapcsolódóan megadott személyes adatok adatkezelője a Szervező.

A személyes adatok kezelésének jogalapjai:

- a) a Játékban való részvétel során a személyes adatok kezelésének jogalapja a Játékosok önkéntes hozzájárulása, melyről a GDPR 6. cikk (1) a) pontja és az Infotv. 5. § (1) bekezdés a) pontja rendelkezik. A hozzájárulás bármikor visszavonható a Szervező részre küldött e-mail üzenet útján, e-mail cím: hello@azevirodaja.hu
- b) a nyeremények biztosításához kapcsolódóan a személyes adatok kezelése továbbá az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvényen, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvényen és a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvényen alapul.

A Nyertes személyes adatainak címzettjei a Szervező, mint adatkezelő pénzügyi, számviteli és adózási feladatokat ellátó munkavállalói, valamint a Szervező által bevont adatfeldolgozók.

A személyes adatok tárolásának időtartama a nyeremény elküldését követő 10 munkanap.

A Szervező adatkezelési gyakorlatáról, a Játékosokat megillető adatkezelési igényekről és egyéb a jelen Szabályzatban nem szabályozott adatkezelési feltételekről a Szervező adatkezelési tájékoztatója (<https://azevlakoparkja.hu/pdf/adatvedelmi-nyilatkozat-uj.pdf>) rendelkezik.

A Nyereményjáték a Szervező saját honlapján kerül lebonyolításra, azonban a Szervező a Nyereményjátékot meghirdeti a Szervező saját Facebook, Instagram és TikTok oldalán is. A Szervező – a Facebook, Instagram és TikTok vonatkozó szabályzataival összhangban – rögzíti, hogy a Nyereményjátékot nem a Facebook, nem a TikTok és nem az Instagram honlapok üzemeltetője szervezi, azt sem a Facebook, sem az Instagram üzemeltetője nem támogatja, és nem hagyja jóvá. A Nyereményjátékkal kapcsolatos felelősséget a Szervező vállalja.

8. Egyebek

A Játék nem minősül a szerencsejátékok szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény szerinti szerencsejátéknak, így annak lebonyolításához előzetes engedélyre nincs szükség.

A Játékos a Szervező honlapjának, valamint a Facebook, Instagram és TikTok szolgáltatások felületeit saját felelősségére látogathatja. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékost ezen honlapok használata során ért olyan károkért, kellemetlenségekért, amelyek abból adódtak, hogy a Játékos nem a kellő körültekintéssel járt el. A Játékos köteles tisztességesen, mások jogainak és érdekeinek figyelembevételével eljárni.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező a jelen pontban írtak, illetve a jelen pontban írtakból fakadó hibák, hiányosságok tekintetében mindennemű felelősségét kizárja.

A Játékos köteles tiszteletben tartani a hatályos jogszabályokat, és a használat során köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely jogellenes, vagy amely mások érdekeit sérti, vagy veszélyezteti. Ezen belül a Játékos köteles tiszteletben tartani mások magánszféraját és személyhez fűződő jogait. Továbbá a Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervező érdekeit sérti, vagy veszélyezteti.

A Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely az oldal rendeltetésszerű használatát akadályozza, vagy veszélyezteti. Továbbá a Játékos köteles tartózkodni minden olyan tevékenységtől, amely a Szervező érdekeit sérti, vagy veszélyezteti.

A Játékban való részvétel során a Játékos tisztában van az elektronikus adatátvitel természetéből, korlátozott kapacitásából, a korlátozott hozzáférésekből, állásidőkből, technikai korlátokból, a Játék felhasználóinak esetleges nagy számából és az ezzel kapcsolatos esetleges technikai és üzemeltetési okokból adódó nehézségekkel. Mindezekre tekintettel a Játék szünet- és hibamentességét a Szervező nem szavatolja, a Játékos a Játék alkalmazását kizárólag a saját kockázatára használja.

A Szervező minden tőle elvárhatót megtesz a Játék tisztaságáért, jelen Szabályzat szerinti lefolyásáért. Ha a Játék kapcsán visszaélés, vagy a Szabályzat megszegésének gyanúja, vagy előre nem látott, elháríthatatlan külső ok (vis maior) merül fel, a Szervező nem köteles helytállni azzal a személlyel szemben, aki a nyertest jogosulatlanul tartja a nyereményre, és nem köteles a Játékot megismételni, a nyertest kizárni. A Szervező ezen esetekben ugyanakkor fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyereményt mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

A Szervező fenntartja a jogot a Játék megszakítására, felfüggesztésére. Amennyiben a Szervező felfüggeszti, vagy megszakítja a Játékot, erről közleményt küld a megszakítás, vagy felfüggesztés időpontjáig a Játékra regisztrált Játékosok elérhetőségére.

A jelen Szabályzatra, a Játékra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló esetleges jogviták eldöntésére a hatáskörrel és illetékességgel rendelkező rendes bíróságok jogosultak.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Szabályzatot indokolt esetben megváltoztassa. A megváltoztatott Szabályzatot azonnal közzéteszi a korábbi Szabályzat közzétételével azonos helyeken és módon. A Szabályzat lényeges változásáról a Szervező haladéktalanul értesíti a már regisztrált Játékosokat. A résztvevők ilyen esetben dönthetnek a Játékban való részvétel folytatásáról, vagy a Játékból történő kilépésről.

Budapest, 2026. január 3.